

FICHE TECHNIQUE – FORMATION ARC/FLAG (ARCF)

Module : Arbitre Club Flag (ARCF)	Nombre de participants : 5 à 20
Organisation : 1 journée (4 heures de théorie et 4 heures de pratique)	Condition d'inscription : Être licencié à la Fédération Française de Football Américain
Modalité d'inscription : <ul style="list-style-type: none"> ▪ 15 jours avant la formation. ▪ L'inscription est nominative. ▪ Le paiement est effectué par le club auprès de l'organisateur. 	Modalité de passage au niveau supérieur : <ul style="list-style-type: none"> ▪ Avoir arbitré à minima 5 matchs officiels ou amicaux déclarés dans la saison ▪ Courrier au responsable des arbitres, CRA et National ▪ 2 Supervisions validées
Durée de validité : <ul style="list-style-type: none"> ▪ 2 saisons. 	Tarif reversé à la FFFA par stagiaire : <ul style="list-style-type: none"> ▪ 25€
Lieu et matériel requis : <ul style="list-style-type: none"> ▪ Salle avec tables, chaises, tableau (ou paperboard), feutres, ordinateur et vidéoprojecteur. ▪ Terrain de Flag ou gymnase, Flag (type pop), plots, eau. 	Documents consultatifs sur le site FFFA : <ul style="list-style-type: none"> ▪ Règles complètes (français et anglais) ▪ Mécaniques ▪ Guide de traçage ▪ Guide de l'arbitre ▪ Grille de mise en conformité

OBJECTIF :

Être capable d'arbitrer un match de sa catégorie d'âge ou des catégories inférieures, en suivant les mécaniques fédérales ; postes : Juge de Champ, Juge de Chaine et Juge de Champ Arrière.

Tout arbitre majeur peut arbitrer toutes les catégories, sinon il ne peut arbitrer que sa catégorie d'âge.

CONTENU :

Présentation et étude des règles et des mécaniques de Flag.

Approche des situations par la conférence d'avant match, insistance sur la gestion des touches et du temps.

Mise en situation.

Test de connaissance sur le Flag passé sur la durée de la journée.

ÉVALUATION :

Un test sera effectué en fin de journée afin de valider la session :

Questions sur les règles et les mécaniques.