

FICHE TECHNIQUE – FORMATION ARN/FLAG (ARNF)

| | |
|---|---|
| Module : Arbitre National Flag (ARNF) | Nombre de participants : 5 à 20 |
| Organisation : 1 journée (4 heures de théorie et 4 heures de pratique). 2 Supervisions lors de la seconde phase d'un Championnat National. 1 Supervision lors des phases finales d'un Championnat National. | Condition d'inscription : Avoir été licencié Arbitre Régional Flag (ARRF) la saison précédente Avoir arbitré 5 matchs de Flag la saison précédente Avoir motivé sa demande d'évolution |
| Modalité d'inscription : <ul style="list-style-type: none"> ▪ 15 jours avant la formation. ▪ L'inscription est nominative. ▪ Le paiement est effectué par le club auprès de l'organisateur. | Modalité de passage au niveau supérieur : <ul style="list-style-type: none"> ▪ Avoir arbitré à minima 5 matchs officiels ou amicaux déclarés dans la saison dont 2 lors des phases finales d'un Championnat National de Flag. ▪ Courrier au responsable des arbitres, CRA et National ▪ 2 Supervisions validées |
| Durée de validité : <ul style="list-style-type: none"> ▪ 1 saison. | Tarif reversé à la FFFA par stagiaire : <ul style="list-style-type: none"> • Formation prise en charge par la Fédération Française de Football Américain |
| Lieu et matériel requis : <ul style="list-style-type: none"> ▪ Salle avec tables, chaises, tableau (ou paperboard), feutres, ordinateur et vidéoprojecteur. ▪ Terrain de Flag ou gymnase, Flag (type pop), plots, eau. | Documents consultatifs sur le site FFFA : <ul style="list-style-type: none"> ▪ Règles complètes (français et anglais) ▪ Mécaniques ▪ Guide de traçage ▪ Guide de l'arbitre ▪ Grille de mise en conformité |

OBJECTIF :

Être capable de gérer une rencontre de Flag à tous les postes dans n'importe quelle division à venir.

Être capable de gérer la partie administrative de bout en bout d'un tournoi, Challenge ou Open de Flag.

CONTENU :

Rappel des règles et des mécaniques de Flag.

Gestion d'une équipe d'arbitrage.

Clefs et gestion de la conférence d'avant match.

Aide à la gestion des situations tendues avec les joueurs et/ou les entraîneurs.

Gestion administrative d'un tournoi (gestion des matchs, contrôle des licences, documents de match, devoirs des arbitres,...).

ÉVALUATION :

Un test sera effectué en fin de journée afin de valider la session :

Questions sur les règles et les mécaniques.

Une simulation de conférence d'avant match sera faite.

2 supervisions faites par des arbitres internationaux lors de la seconde phase d'un Championnat National, lors d'une Challenge ou d'un Open. 1 supervision faite par des arbitres internationaux lors des phases finales d'un Championnat National.